



Bond3D heeft een revolutionaire print-techniek bedacht om onderdelen gemaakt van high performance polymeren te produceren door middel van additive manufacturing. De producten hebben dezelfde eigenschappen als producten die momenteel worden geproduceerd met conventionele technieken. Sinds de oprichting in 2014 is Bond3D bezig met de ontwikkeling van de 3D-printer om de innovatieve concepten in de praktijk te brengen. De nieuwe generatie printers die nu in ontwikkeling is, kan de onderdelen snel, in hoge kwaliteit en reproduceerbaar printen.

Spreekt High Tech jou aan? En een omgeving waarin multidisciplinair inzicht vanzelfsprekend is? Grijp jij zo'n technische uitdaging met beide handen aan en wil jij samen met jouw collega's aan de slag om hiervoor concepten te ontwikkelen? Grijp dan nu je kans en ga aan de slag bij Bond3D en lever een belangrijke bijdrage aan de ontwikkeling van deze revolutionaire printer.

Senior software engineer

De Senior Software Engineer van Bond3D heeft een essentiële bijdrage aan de ontwikkeling van de BondSlicer en BondControlPanel. De BondSlicer, die geheel in eigen beheer is bedacht en ontwikkeld, is gemaakt om 3D objecten om te zetten in printbare paden. Deze paden worden vervolgens in de machine geconverteerd naar bewegingen van de individuele assen van de machine. De 3D printer wordt bediend door de BondControlPanel waarmee tevens de status van de machine kan worden gevolgd. Je weet je eigen creatieve ideeën na overleg met het team om te zetten in robuuste software die klaar is om gebruikt te worden binnen de productie omgeving van Bond3D en kan complexe algoritmes vanuit het Process team vertalen in efficiënte code inclusief gedegen documentatie. Daarnaast zorg je ervoor dat de software in een degelijke, toekomstbestendige architectuur wordt ontwikkeld.

Wat ga je doen?

- Technisch verantwoordelijk voor de ontwikkeling van PC software (slicer) om te printen objecten (3D) om te zetten in instructies voor de machine
- Begrijpen en op een creatieve manier implementeren van complexe ideeën en algoritmes vanuit de andere teams binnen Bond3D voor het slicen van objecten
- Omzetten van nieuwe ideeën en concepten in een degelijke en toekomstbestendige software architectuur
- Ontwikkelen van PC-applicaties, bijvoorbeeld GUI
- Gecontroleerde uitrol van software naar productie omgeving
- Documentatie van software componenten voor zowel intern als extern gebruik
- Zorgen voor heldere communicatie binnen Bond3D.

Wat verwachten we van je?

- Afgeronde technische WO opleiding, bijvoorbeeld Elektrotechniek, Werktuigbouwkunde of Informatica.
- Ruime werkervaring (>3 jaar) binnen je vakgebied.
- Bekend met meerdere platformen en programmeertalen zoals C# en .NET.
- Je vindt het een uitdaging om technische problemen of nieuwe technische uitdagingen door te denken in oplossingen.
- Affiniteit met 3D printen is een sterke pré.
- Pragmatisch en probleemoplossend.
- Je beheerst de Nederlandse en Engelse taal in woord en geschrift
- Je bent creatief, gedreven, proactief, pragmatisch, communicatief sterk en een echte teamplayer en houdt ervan om met verschillende disciplines in korte lijnen samen te werken

Spreekt bovenstaande jou aan? Stuur dan je motivatiebrief en CV naar: [Bond3D t.a.v. Serap Gauri, via recruitment@bond3d.com](mailto:recruitment@bond3d.com)